

# “全民健身·幸福江西”“奔跑吧·赣鄱少年” 2023年江西省青少年车辆模型锦标赛暨第二十五届“驾驭未来”全国青少年车辆模型教育竞赛江西选拔赛规则

(2023.10.20 修订)

## 第一章 总则

### 一、参赛队规定

1. 各参赛队领队和教练负责本队的训练和竞赛组织工作，应熟悉并向参赛学生解读竞赛的规程、规则、赛程安排和有关竞赛规定。带领参赛学生按时到达竞赛场地，教导参赛学生自觉遵守竞赛纪律，保持赛场环境卫生，尊重裁判，服从组委会的各项安排（含参加开闭幕式）。对时间上有冲突的竞赛项目积极与相关项目裁判长联系协调，调配好参赛时间。
- 1.2. 各参赛队领队和教练要树立“安全第一”的责任意识，做好参赛学生的安全教育工作。同时要随时关注参赛学生的思想动态，积极做好参赛学生的思想工作，让每一名参赛学生都把本次教育竞赛活动当作一场愉快的、富有教育意义的体验活动，以放松的心态安全、顺利地地完成各项竞赛活动。
- 1.3. 参赛学生应佩戴本人参赛证件，携带规则允许的工具或模型，按赛程安排提前到达竞赛场地，随时听取竞赛安排。听到裁判点名后，按照裁判指挥进入赛场进行比赛。赛后按裁判要求确认自己的参赛成绩并在签名栏签名，完成签名后要立即离开竞赛场地与教练汇合。
- 1.4. 每场比赛开始前20分钟进行检录，参赛学生应按照竞赛日程安排，准时到达检录地点有序检录。检录三次不到者视为自动放弃比赛。不按规定佩戴参赛证件、证件或模型与本人身份不符、不按裁判要求穿号码背心参赛等，将被取消该轮成绩或竞赛资格。
- 1.5. 现场制作比赛中，参赛学生只允许携带拼装模型所用的镊子、斜口钳、剪刀、美工刀、砂纸、锉刀、铅笔、直尺、螺丝刀、手钻、电池、充电器等工具，且必须装入不大于标准A4透明文件袋封好带入赛场。禁止携带任何电动工具、胶枪、模型零部件或车辆模型进入制作场地。（项目细则单独说明的除外）在规定的时间内由学生本人独立完成模型的拼装和调试，组装好模型后要报告裁判进行检查确认、并编号，然后按照裁判安排到指定的场地调试模型。制作时间结束后，无论是否完成制作和调试都要将模型放到指定地点等待下阶段比赛。违反上述规定或在规定时间内未完成模型制作或裁判确定不合格的模型，不能参加下阶段的比赛。
- 1.6. 竞赛场地只允许裁判、工作人员、当轮比赛的参赛学生和公共助手（只能由学生担任）或裁判允许的待赛学生进入，未经裁判允许，任何人均不得擅自进入竞赛场地。对不服从裁判指挥或妨碍竞赛正常进行的行为视情节轻重给予警告、严重警告，直至取消比赛资格的处罚。
- 1.7. 在竞赛过程中遇到有争议的情况，参赛学生可向裁判咨询，对裁判答复不满意可通知领队，由领队向该项目裁判长咨询，对该项目裁判长的答复仍不满意的，领队可书面向总裁判长申诉，直至仲裁委员会最终判定。任何形式的申诉均不得妨碍竞赛的正常进行，否则申诉无效并上报竞赛活动组委会处理。

### 二、模型器材规定

- 1.1. 竞赛所用车辆模型、零部件及电池必须符合本次“驾驭未来”全国青少年车辆模型教育竞赛活动竞赛规则制定技术标准，由中国车辆模型运动协会统一规范竞赛用模型和电池等材料，并通过国家相关认证，确保安全性和可靠性，不符合技术标准的器材不得参赛，否则按不合格模型处罚。
- 1.2. 遥控车模型只允许使用原装初级遥控车辆模型，同一品牌同一规格车辆以最低配置原装车作为标准参赛车辆，车辆主体材质为ABS和PA材料，不允许任何改动和升级（包括遥控器和原厂动力电池。）禁止使用碳纤维车身和金属车身的车辆，超过标准的车辆按不合格模型处罚。所有遥控车辆只能使用有刷电机，遥控器必须为2.4G制式的原装无液晶显示屏简单功能遥控器。全国总决赛现场各类遥控车均由组委会提供经审核合格标准器材。
- 1.3. 遥控车辆须有原厂标签及保护外壳，车壳按原车型保留外形、车窗和定风翼，必须着色美化，不得使用透明车壳或简单贴纸装饰，不得另设置保护物，违反上述规定按不合格模型处罚。

1.4. 拼装类车辆模型统一由组委会提供（项目细则单独说明的除外）必须按照原厂说明规定进行组装和调试，组装和竞赛中均不允许做任何改动（项目细则单独说明的除外）。车辆模型必须粘贴原厂主要美化贴纸。

1.5. 竞赛用电池由参赛学生自备，需符合各单项规则要求。

1.6. 所有模型都必须经过审核（由裁判编上本人参赛编号等信息，集体项目按队编号）方能参加竞赛活动，未审核的模型或模型编号与本人不符的比赛成绩无效；已审核的模型禁止借给他人参赛。

1.7. 裁判可随时抽查参赛模型，发现不合格模型、使用他人模型或拒绝接受模型检查的行为，该名参赛学生该轮比赛成绩无效。

### 三、竞赛规定

1.1. 比赛开始后，参赛学生进入赛道内、中途触碰模型、模型在赛道中掉落零件、未按车辆原始设计方向行驶，该轮比赛结束，成绩无效，遥控项目按竞赛细则执行。

1.2. 遇到天气条件变化、报名情况和其他不适合竞赛的突发情况时，组委会有权临时调整竞赛日程、赛场和比赛轮次。

### 四、场地规定

本次“驾驭未来”全国青少年车辆模型教育竞赛选拔赛活动竞赛场地参见各项目细则场地示意图，组委会将尽可能按照场地示意图标注的实际尺寸搭建赛道，遇到条件限制可对赛道进行部分微调。

## 第二章 车辆模型竞赛规则

### 一、四驱车拼装竞速赛

1. **技术要求：**四轮驱动轨道车（暗夜蝙蝠、红动四驱、绿影战神），主体材质为 ABS 塑料，车长  $160\text{mm} \pm 10\text{mm}$ ，车宽  $\geq 95\text{mm}$ 。130 型电机驱动，采用双头轴齿传动四驱。

2. **制作时间：**45 分钟。

3. **制作要求：**按照原装四驱车部件进行拼装，不能进行任何改造。

4. 每名运动员拼装完成一辆四驱车。

5. **成绩评定：**运动员须将四驱车零件拼装到位。（除贴纸外）。

四驱车拼装完后举手示意，由裁判安排试车，确保四驱车四轮都能驱动成绩才有效，拼装时间短者列前

### 二、电动直线车三项全能竞速赛（团体）

1. **技术要求：**以电动机通过齿轮传动、皮带传动、螺旋桨空气动力三种不同的方式驱动车辆行驶。主体材质为 ABS 塑料，车长  $300\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，车宽  $80\text{mm} \pm 5\text{mm}$ 。130 型电机驱动，采用三轮后驱，前轮直径  $30\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，后轮直径  $40\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，两节 5 号电池，电池电压  $\leq 3\text{V}$ 。

2. **竞赛场地（见图二）：**在室内平整地面上设置竞赛专用赛道（长  $7500\text{mm}$ 、宽  $750\text{mm}$ 、高  $500\text{mm}$  的长方形场地）；距起跑线  $3450\text{mm}$  及  $5700\text{mm}$  处设有弧形障碍台，弧顶高  $20\text{mm}$ ；设有行走区域得分值 10 分起至 90 分（每个分数段均标示分数）。

3. **制作时间：**25 分钟，含调试时间。

4. **比赛模式：**3 人 3 台车辆作为一组，3 人现场抽签决定。每组按“齿轮驱动”-“皮带驱动”-“螺旋桨驱动”顺序依次进行比赛，每轮比赛每人释放一次车辆。比赛进行 2 轮，每轮准备时间 1 分钟。比赛时间 2 分钟。

#### 5. 比赛方法：

5.1. 参赛学生将车辆放在发车区（车辆任意部分不能超过起跑线）调整好方向准备，在裁判发出“开始”口令后，打开开关释放车辆，车辆从起跑线发车，发令后开始计时，直到车辆符合相关条件比赛结束终止计时，计时精确到 0.01 秒。

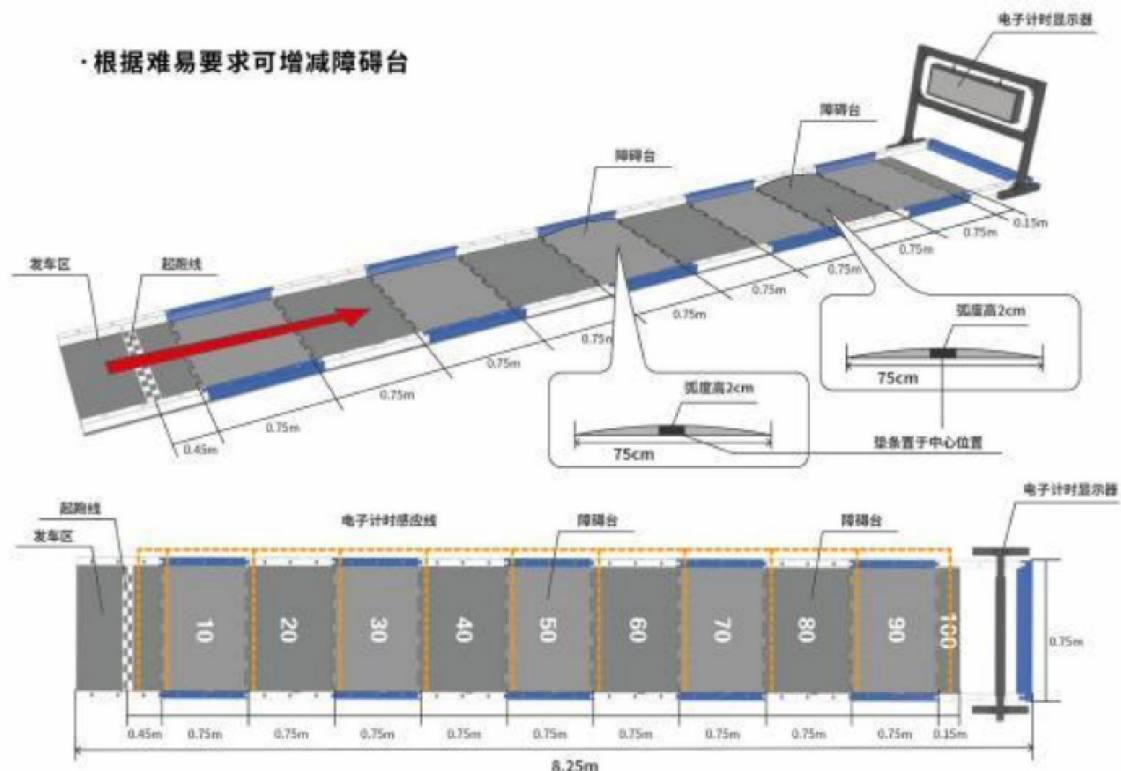
5.2. 比赛结束后参赛学生要确认成绩并签名，并将模型放到指定地点后离开赛场。

5.3. **成绩评定：**

5.3.1. **得分方式：**根据车辆任一前轮接触的分值区域判定行驶得分。车辆前轮压分数线，向高分值记录。通过终点线为 100 分。

5.3.2. **评定方式：**以三种驱动方式最高得分相加评定成绩，总分高者列前。分数相同时以总用时短者评定名次，仍相同以单轮高分用时短者名次列前。

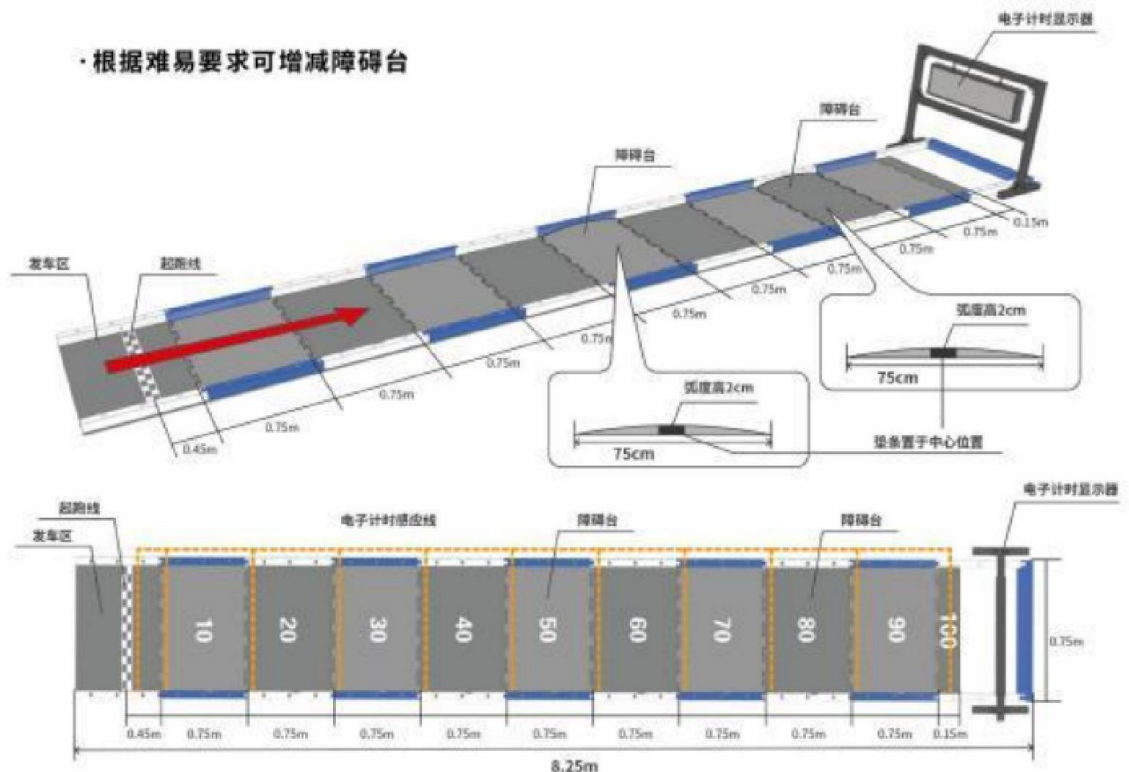
5.3.3. **判罚：**比赛途中车辆符合以下条件比赛结束终止计时：通过终点线、行驶中车辆触碰边线、中途停车 10 秒以上、学生触碰模型、比赛时间到达 2 分钟



图二 电动直线车三项全能团体竞速赛场地示意图

### 三、太阳能动力车直线竞速赛

- 技术要求:** 由太阳能板提供能量, 电动机驱动车辆, 主体材质为 ABS 塑料, 车长  $200\text{mm} \pm 10\text{mm}$ , 车宽  $90\text{mm} \pm 5\text{mm}$ , 太阳能板  $51 \times 55\text{mm} \pm 5\text{mm}$ , 电压  $\leq 2.5\text{V}$ , 调试电池电压  $\leq 1.5\text{V}$ 。
- 竞赛场地** (见图三): 在室内平整地面上设置竞赛专用赛道 (长  $7500\text{mm}$ 、宽  $750\text{mm}$ 、高  $600\text{mm}$  的长方形场地); 距起跑线  $3450\text{mm}$  及  $5700\text{mm}$  处设有弧形障碍台, 弧顶高  $20\text{mm}$ ; 设有行走区域得分值  $10$  分起至  $90$  分 (每个分数段均标示分数)。
- 制作时间:**  $25$  分钟, 含调试时间。(规定时间内未完成制作调试, 不得参加竞速赛)
- 比赛模式:** 比赛进行  $2$  轮, 每轮准备时间  $1$  分钟, 比赛时间  $1$  分钟。
- 比赛方法:**
  - 参赛学生将车辆放在发车区 (车头不能超过起跑线) 调整好方向和太阳能板位置, 拿好照射灯具, 打开灯开关准备, 裁判发出“开始”口令后开始计时, 参赛学生将灯光照射太阳能板驱动车辆前行, 并在跑道边跟随车辆一起前行 (严禁踏入跑道) 始终保持灯光照射太阳能板 (灯头禁止触碰太阳能板) 直到车辆符合相关条件比赛结束终止计时, 计时精确到  $0.01$  秒。
  - 比赛结束后参赛学生要确认成绩并签名, 两轮比赛结束后将模型放到指定地点后离开赛场。
- 成绩评定:**
  - 得分方式:** 根据车辆任一前轮接触的分值区域判定行驶得分。车辆前轮压分数线, 向高分值记录。通过终点线为  $100$  分。车辆出现行驶时在赛道内翻车记录  $0$  分。
  - 评定方式:** 以两轮得分中较高一轮评定成绩, 得分高者列前, 得分相同时以用时短者列前, 仍相同以另一轮得分评定名次。
  - 判罚:** 比赛途中车辆符合以下条件则比赛结束终止计时: 通过终点线、行驶中车辆触碰边线、中途停车  $10$  秒以上、学生触碰模型、比赛时间到达  $1$  分钟

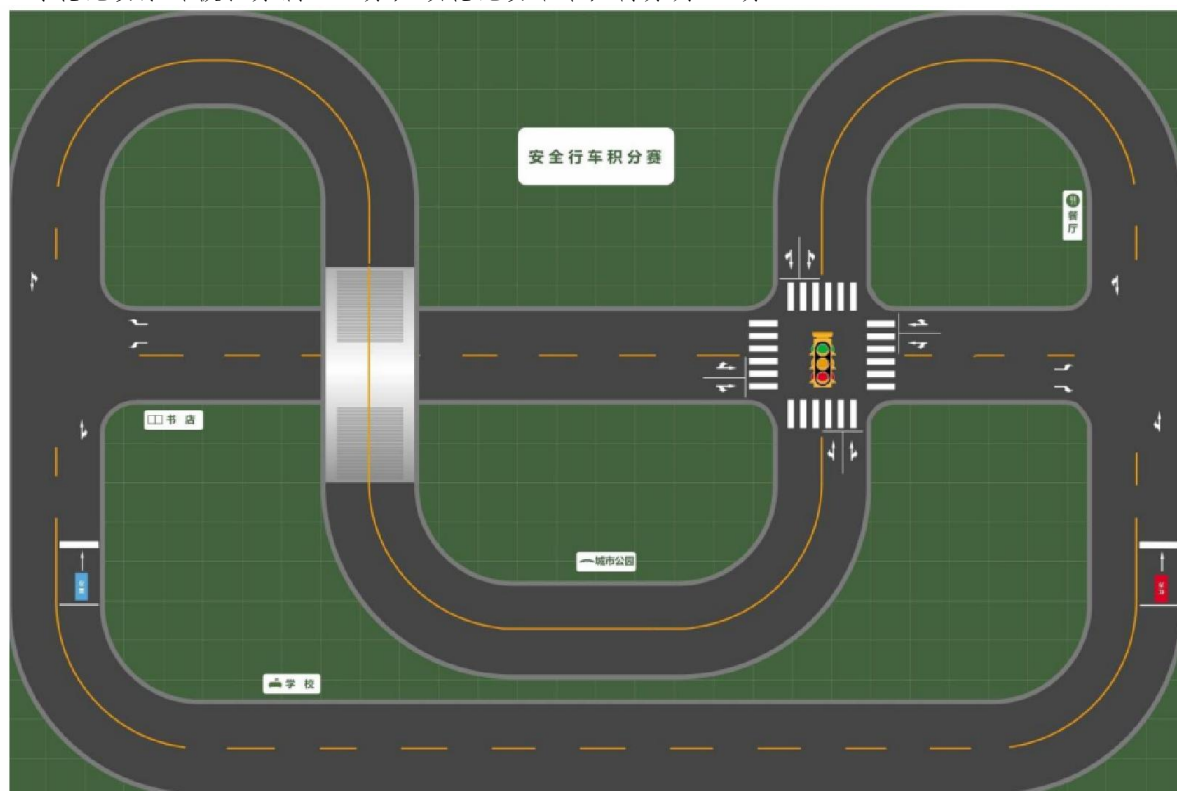


图三 太阳能动力车直线竞速赛场地示意图

#### 四、安全行车积分赛

1. 技术要求：“未来之星S”初级遥控平跑车，主体材质为 ABS 塑料，车长  $270\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，车宽  $122\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，高  $76\text{mm} \pm 5\text{mm}$ ，使用 130 及以下级别电机，使用 4 节 AA 电池，电池电压  $\leq 6\text{V}$ 。
2. 竞赛场地（见图四）：平整地面上设置约  $12000\text{mm} \times 8000\text{mm}$  的竞赛场地，并设置道路交通标志和“学校”“书店”、“城市公园”、“餐厅”、“发车点”等任务站点。场地设置参照场地示意图（操纵台高度不低于  $600\text{mm}$ ，长度不少于  $6000\text{mm}$ 。宽度不少于  $1200\text{mm}$ 。道路宽约  $1000\text{mm}$ ；红绿灯每 3-5 秒变灯一次；桥长  $2200\text{mm}$ ，桥洞最高处为  $165\text{mm}$ ，赛道侧边高度不低于  $50\text{mm}$ ，四周围挡高度不少于  $300\text{mm}$ ）。
3. 比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮比赛时间为 2 分钟，裁判员宣布比赛开始即开始计时。
4. 比赛方法：
  - 4.1. 每轮比赛按 2 名选手一批同时上场比赛，由电脑随机组合。两台车辆分别在红、蓝两色发车点同时发车竞赛。发车位每轮互换，比赛不设助手。
  - 4.2. 参赛学生将车辆放到指定起点，在操纵台上准备（允许在操纵台上移动，但比赛时间内不能离开）裁判发出“开始”口令并开始计时，车辆发车起步，经过“学校”、“书店”、“城市公园”、“餐厅”4 个任务地点（4 个任务点的完成顺序由赛前领队会公开抽签决定），回到“发车点”停稳，完成第 5 项任务终止计时。完成前 4 个任务每个得 2.5 分，完成第 5 项任务得 2 分，满分为 12 分。行驶线路自行选择。
    - 4.2.1. 车辆必须按照交通规则和地面标志指示的要求行驶，虚线道路可在不得妨碍对向车辆行驶的情况下越道超车，全程禁止掉头行驶。发现十字路口信号灯显示红灯或黄灯时，必须在停车线后停车（右转的车辆在不妨碍其他车辆直行的情况下可右转行驶）禁止压停车线和侧实线，绿灯亮起才能继续行驶。
    - 4.2.2. 中途坏车、车辆被困不允许触碰复原，翻车则该轮成绩无效。
    - 4.2.3. 车辆回到发车区为终点停稳或时间到达 2 分钟比赛结束终止计时。计时精确到 0.01 秒。
5. 成绩评定：
  - 5.1. 得分方式：每轮得分之和减去所有扣分为该轮成绩。
  - 5.2. 评定方式：以两轮得分中较高一轮评定成绩，得分高者列前，得分相同时以另一轮得分评定名次，仍相同以较高一轮成绩用时短者名次列前。
  - 5.3. 判罚：

- 5.3.1. 车辆有闯红灯、闯黄灯、掉头、压黄线、逆向行驶、不按地面规定线路和交通标志行驶、追尾碰撞其他车辆等行为将被处罚，参赛学生听到裁判罚停指令后要立即将车辆“驶回正常道路停车”接受处罚，听到“罚停结束”口令可继续行驶。
- 5.3.2. “闯红灯”或在対向车道碰撞対向车辆一次罚停 2 秒扣 6 分，其他违规行为一次罚停 2 秒并扣 1 分。
- 5.3.3. 回到正常赛道后再次违规将再次处罚，罚停口令发出 2 次后仍不停车继续行驶的行为将按违规 3 次处罚。罚停期间，其它行驶车辆可在不影响対向车道车辆行驶的情况下借対向车道超车。
- 5.3.4. 每轮比赛累计被扣满分 12 分，该轮比赛结束，得分为 0 分。



操纵台  
图四 安全行车积分赛场地示意图

### 五. 三对三足球赛（团体）

1. **技术要求：**1/16 遥控电动越野(大脚)车，四驱独立悬挂整车长  $295 \pm 30\text{mm}$ ，宽  $210 \pm 20\text{mm}$ 。不含感应器整车总重量  $\geq 720\text{g}$ ，使用可拆卸检查的 380 或以下级别电机，电池电压  $\leq 7.4\text{V}$ 。
- 3.3.2 竞赛场地（见图五）：平整地面上设置约  $16000 \times 8000\text{mm}$  的竞赛场地，操纵台高度不低于  $300\text{mm}$ ，长度不少于  $6000\text{mm}$ ，四周围挡不低于  $300\text{mm}$ 。球门宽度  $2000\text{mm}$ ，高  $700\text{mm}$ ，深  $700\text{mm}$ ，足球直径  $150\text{mm}$ （2 号足球）。
2. **比赛模式：**采用循环赛或淘汰赛，组由赛前领队会公开抽签决定。每场比赛分为上下半场，预赛时间 3-5 分钟，决赛时间 5-8 分钟。上半场比赛抽签选择场地和发球，胜者选边，败者发球。下半场比赛双方交换场地和发球权。
3. **比赛方法：**
  - 1.1. 双方参赛学生站在操纵台上，遥控车辆到本队场地发车线内方准备，裁判鸣哨后比赛开始，发球方车辆碰球后或哨响后 2 秒还未碰球，双方车辆可以同时开始推球比赛；
  - 1.2. 车辆推动足球进入对方球门，进攻方得 1 分，由失球方发球继续比赛，直至比赛结束。遇到双方车辆造成“死球”（球被车辆卡死无法滚动超过 5 秒）或同时将球推出场地，由裁判吹哨暂停，将球拿到中心点，双方凭裁判鸣哨同时抢球，一方造成“死球”或将球推出场地由另一方重新开球。
4. **比赛要求：**
  - 4.1. 没有控球或争球情况下，车辆不允许过球门线或在球门禁区内停留超过 5 秒。

4.2. 上场参赛学生（包括每队一名助手）必须听从裁判指令，车辆发生翻车或故障，比赛不停止，助手在裁判指令下进入场地复原车辆或将故障车辆拿出赛场维修或更换，修复或更换的车辆必须从罚停区进场继续比赛。

#### 5. 成绩评定：

5.1. 得分方式：每场比赛以进球数多者为胜，进球数少者为负，进球数相同则为平局，弃权按 0:3 计成绩。

5.2. 评定方式：胜一场得 3 分、平一场得 1 分、负一场得 0 分，分数高者名次列前。得分相同以净胜球多者名次列前，如仍相同则以进球数多者名次列前；如仍相同则失球数少者名次列前；如仍相同则通过点球决胜负。点球：一次触球（鸣哨 5 秒内完成）。

#### 5.3 判罚：

5.3.1. 裁判发现犯规行为将进行罚停处罚，参赛学生听到罚停口令要立即将车辆行驶到罚停区停车静止 5 秒接受处罚，直到裁判发出“罚停结束”口令后回赛场继续比赛。罚停期间车辆移动待停止后重新计算 5 秒处罚，车辆离开罚停区将直接被罚下场。

5.3.2. 如果参赛学生（助手）违反相关规则，将会受到警告，单场赛同一参赛学生受到 3 次警告后，将被罚下场



图五 遥控三对三足球赛场地示意图

## 六、1/16电动平跑车竞速赛、1/16电动越野车竞速赛

### 1. 1/16电动平跑车竞速赛

1.1. 技术要求：四驱独立悬挂，整车长  $310 \pm 10\text{mm}$ ，宽  $135 \pm 10\text{mm}$ ，轮胎使用橡胶轮胎，配房车车壳，不含感应器整车总重量  $\geq 450\text{g}$ ，使用不可拆卸式外壳的 380 或以下级别电机，电池电压  $\leq 7.4\text{V}$ 。

1.2. 竞赛场地（见图六. 图七）

### 2. 1/16 电动越野车竞速赛

2.1. 技术要求：四驱独立悬挂，整车长  $250 \pm 30\text{mm}$ ，宽  $175 \pm 15\text{mm}$ ，轮胎使用橡胶轮胎，配越野车车壳，独立塑胶尾翼，不含感应器整车总重量  $\geq 420\text{g}$ ，使用不可拆卸式外壳的 380 或以下级别电机，电池电压  $\leq 7.4\text{V}$ 。

### 3. 竞速赛细则：

**3.1. 比赛模式：**比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 3 分钟，竞赛时间到，未完成该圈的模型须在 30 秒内行驶至终点线，该圈有效，每轮 3—10 辆车编为一组进行计时赛。

**4. 比赛方法：**

4.1. 检录后到审核区进行车辆审核。

4.2. 参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车，按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须由参赛学生本人在维修区进行。

4.3. 参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，要在两圈内驶入维修通道内停在不妨碍其他车辆行驶处罚停，罚停车辆停车后裁判开始记罚停时间，中途动车重新记罚停时间。罚停结束后，车辆才能启动驶回赛道继续比赛。

4.4. 完成本轮比赛后参赛学生必须立即关闭车辆和遥控器的电源，将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验，交回感应器，并上场为下一轮比赛做公共助手。

4.5. 参赛车辆损坏，由参赛学生本人在维修区抢修故障车，不设维修助手。

**5. 判罚：**

5.1. 竞赛发车时抢跑，该车在比赛过程中将被罚停，每次罚停 5 秒。

5.2. 车辆在行驶途中因故未在维修区维修，未从维修区驶出将被罚停 5 秒。

5.3. 落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作，违者第一次警告，第二次罚停，第三次取消成绩并且要立即驶回维修区或罚离赛道。

5.4. 因操纵不当，造成车辆未按正常路线行驶、抄近路等，视情节在该参赛学生的总时间内加罚倍数以上秒数，直至取消一圈的成绩；情节严重的，取消该参赛学生该轮成绩。

5.5. 被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的参赛学生提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该参赛学生一圈的成绩。仍然不执行的者，取消该参赛学生该轮成绩。

5.6. 不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该参赛学生该轮成绩。

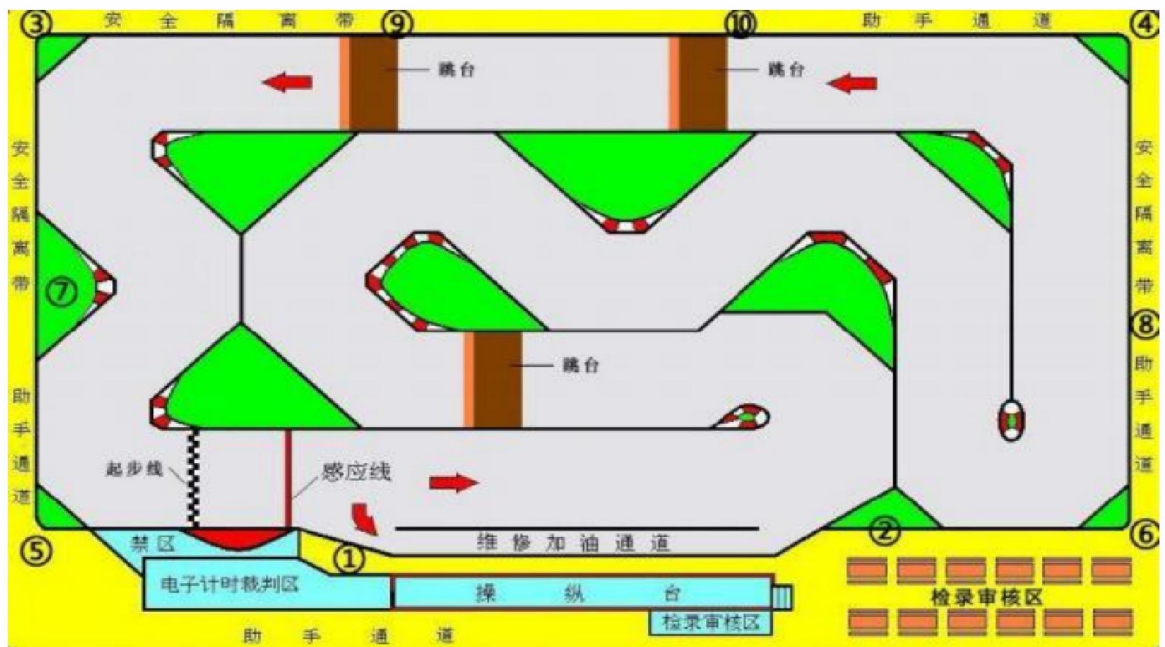
5.7. 单轮比赛过程中更换车辆，取消该参赛学生该轮成绩。

5.8. 在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的，将被取消该轮成绩。

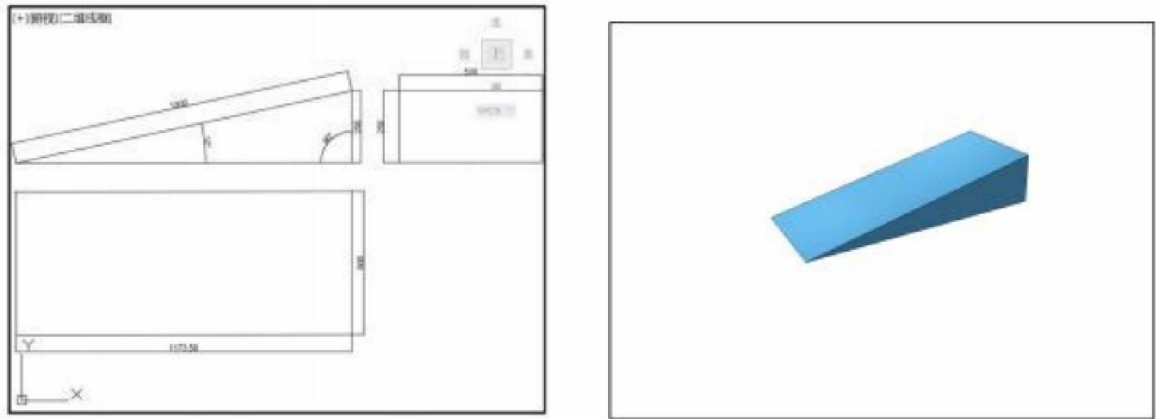
**6. 成绩评定：**

6.1. **得分方式：**圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。

6.2. **评定方式：**以两轮较多的一次圈数（圈数相同取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。



图六 1/16 电动平跑车、1/16 电动越野车竞速赛场地示意图



图七 1/16 电动越野车竞速赛场地跳台示意图

### 七、“红军号”智能小车拼装模型巡线赛

1. 在1分钟内，“红军号”小车依靠其智能循线功能沿着红军长征路线“跋山涉水”，最终到达终点，用时短者优胜；若1分钟内仍未完成全程，则依据其完成的站点数（路线上设有12个站点）的多少确定成绩，站点数多者优胜。

#### 2. 具体细则：

2.1. 比赛进行2轮，每轮竞赛1分钟。

2.2. 裁判发令“开始”后，循线车车头驶出起点线开始计时，车头接触终点线结束计时，计时精确到 0.01 秒。

2.3. 发生以下任意情况本轮无成绩：

2.3.1. 模型在行驶过程中出现脱离路线；

2.3.2. 模型行驶过程中，选手采用任何方式协助其行进；

2.3.3. 竞赛开始后，1 分钟内车辆仍未通过起点线。

3. 全程共设有12个站点，1分钟时间到后，若小车仍未完成全程，则按照其长征途中最后完成的一个站点号码记录成绩，例如1分钟时车子停在6号站和7号站之间，则本轮成绩为6站（1分钟）

4. 为提高竞赛效率，可根据具体人数设置若干场地同时开展竞赛。

#### 5. 成绩评定：

5.1. 评定方式：设奖分配按总则执行。

5.2. 每位选手有 2 轮比赛机会，取较好的 1 轮成绩作为最终成绩。如遇成绩相同，看另一轮，再相同，加赛 1 轮确定名次先后。