

**2026年江西省青少年（航海建筑）模型锦标赛
暨 2026年“我爱祖国海疆”全国青少年航海模型教育竞赛
（江西选拔赛）竞赛规则**

（航海模型比赛规则）

一、总则

- 1、**报名：**运动员需按赛事日程的安排自主取舍，择项参赛。
- 2、**比赛场地：**航行赛使用专用水池，航行赛的场地尺寸、布标位置、航行路线、运动员操纵区等见场地图。如遇场地内有杂物，运动员可在赛前提请工作人员清理，比赛开始后任何人不得再因此提出异议。运动员需爱护赛场环境，如造成污损应予赔偿。严禁携带与比赛有关的任何物品进入赛场，违者视为作弊。严禁携带危险品进入各赛场。参赛模型须安全、环保、无公害，且不得加装或使用声、光、电、液体以及可能含有安全隐患的装置。裁判人员、参赛运动员、工作人员凭证进入赛场，其他无关人员不得进入比赛场地。
- 3、**检录：**所有项目在赛前二十分钟内在赛场进行两次检录，检录同时进行模型检验。两次检录不到者按自行弃权处理。检录后，运动员及比赛模型不得离开赛场，有特殊情况离场须事先向裁判申请。
- 4、**模型检验：**裁判员自检录至赛后，均有权对模型进行检验或复检。模型检验不合格者，必须改正合格后方可参赛。比赛模型及模型编号仅限本人使用，禁止私自更改、转借模型或模型编号。
- 5、**模型试航：**组委会在赛前安排模型试航，并预先公布试航场地和时间。
- 6、**无线电管理：**运动员须在赛前十五分钟将遥控发射器交至指定地点登记保管，包括 2.4G 发射器。每次比赛后须立即关机并交回原保管地点，直至比赛结束方可取回发射器。
- 7、**遥控赛编组：**赛前由裁判长对运动员进行编组，确定各组运动员比赛顺序及站位，并现场公布。编组由裁判长以抽签方式并根据运动员之间频率互不干扰的原则进行。半决赛和决赛时，如遇同组频率相同，则由前一轮比赛成绩列前者优先挑选频率。
- 8、**组委会**有权根据气象、赛程和时间等因素，调整比赛时间、场地和比赛轮次数，直至取消比赛。
- 9、**争议与仲裁：**如比赛中出现争议，须由领队向裁判长书面提出申诉，其他人员无权提出。
- 10、**处罚：**对竞赛中的违规行为，将给予警告、罚分、取消竞赛成绩、取消竞赛资格的处罚；对竞赛中任何形式的作弊，一经认定则立即取消其竞赛成绩或竞赛资格；严重违规造成不良后果的单位或个人，将根据情节轻重，分别予以取消竞赛成绩、取消竞赛资格、通报批评、禁赛的处罚。

二、细则

制作赛（中小学组）

1、竞赛器材

制作竞赛器材运动员自备，但必须保证好器材的完整性，在赛场独立完成制作，以制作水平高低进行排名的竞赛。

2、竞赛时间

普及仿真制作赛：制作时间均为 150 分钟。

3、竞赛规定

裁判员发“预备、开始”口令后，运动员方可打开包装开始制作；运动员发现模型零件缺损时，须在竞赛开始 10 分钟内举手报告，过时不予受理；裁判员发出“竞赛时间到”口令后，运动员须立即停止制作并退场，模型作品留在原地评比。

4、成绩评定

由三至五名裁判员对运动员的模型进行评分；满分为 100 分，准确度、工艺、美感、总体印象各占 25 分。

5、禁止事项

竞赛期间，严禁运动员携带与模型制作有关的预制件进入赛场，严禁运动员相互交流等任何形式的作弊。

1、南湖“红船”1：40 木质模型仿真制作赛

2、中国“海警”船模型制作赛

(1) 模型制作时间为 150 分钟

(2) 裁判员发“预备、开始”口令后，运动员方可打开包装开始制作；运动员发现模型零件缺损时，须在竞赛开始 10 分钟内举手报告，过时不予受理；裁判员发出“竞赛时间到”口令后，运动员须立即停止制作并退场，模型作品留在原地评比。

(3) 成绩评定：由三至五名裁判员对运动员的模型进行评分；满分为 100 分，准确度、工艺、美感、总体印象各占 25 分；制作赛仅限按照模型说明书完成标准制作，超出的制作不予加分。

(4) 竞赛期间，严禁运动员携带与模型制作有关的预制件进入赛场，严禁运动员相互交流等任何形式的作弊。

仿真航行赛（中小学组）

3、“辽宁号”航空母舰航行赛

4、“强弩号”明轮电动模型航行赛

5、南昌驱逐舰模型电动航行赛

1、竞赛器材：

运动员使用由本人在赛前制作完成的一艘模型，在竞赛水池中，依靠模型自身动力航行，以模型航向分和航行时间记录成绩的竞赛，航向得分 90 分以上者须接受现场裁判对比赛器材抽检。

2、竞赛时间：1 分钟（除特别规定外）。

3、竞赛规定：

(1) 模型规定：模型的舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆、舱口盖等基本部件必须齐全。

(2) 赛前由裁判组对运动员进行编组、排序，并在赛场公布。运动员进入放航区后，1 分钟竞赛计时开始。起航前，运动员举手示意，待裁判员发出“运动员准备”口令后启动模型电机，用手扶模型使之置于启航线后方的水面上待命。裁判员发出“开始”口令后进行航行计时。凡模型过门、触及边线、1 分钟竞赛时间到时，裁判员停止计时，竞赛结束。

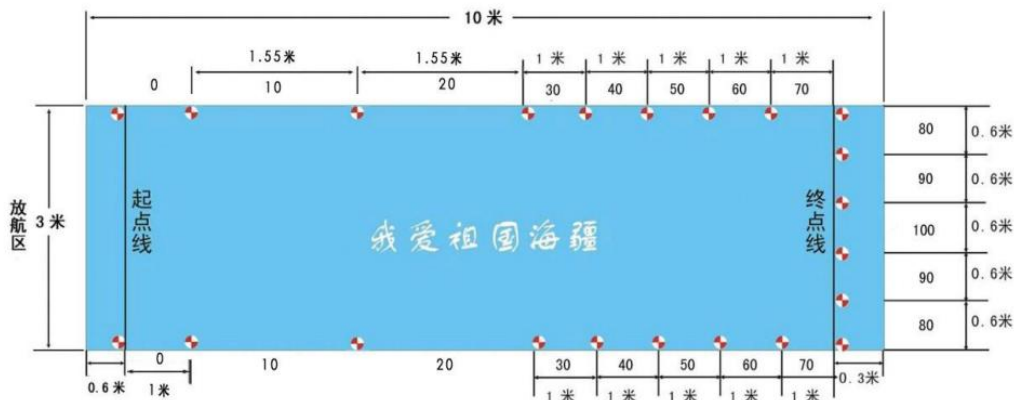
(3) 模型碰标、压标而过、卡标按低分门给分。

(4) 如发生以下情况运动员该轮成绩记为零分；1 分钟竞赛时间到，但运动员未能完成竞赛；发生故障的模型靠风浪影响而过门；起航后有人为施加的可能影

响模型航行的行为；竞赛中丢失模型舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆、舱口盖等基本部件。

4、具体规定：

比赛进行两轮，每轮航行一次。取其中一轮最好成绩排名。得分相同，航行时间短者名次列前；如再相同，则以另一轮成绩排定名次。



三、遥控赛个人项目竞赛规定（中小学组）

（一）竞赛时间：航行竞赛2分钟（具体时间见各项目细则）超过两分钟未完成竞赛，按照两分钟内取得的分数作为最终得分。

（二）助手

1、每名运动员在每航次竞赛中可由一名运动员担任助手，协助放航、打捞、维修模型。竞赛中不得更换助手，个人赛助手不参加成绩统计。

2、模型发生故障时，助手可在不影响其他模型航行的前提下进行打捞。模型受困不能航行时，限在受困地点解脱，但模型不得全部离开水面。模型全部离开水面则该圈数无效，并且该模型须在起点重新启航。

遥控赛个人项目竞赛具体规定（具体如下）

5、MINI-ECO-Q：迷你级电动三角绕标追逐

1. 竞赛器材

1.1 MINI-ECO-Q：迷你级电动三角绕标追逐船长 $\leq 30\text{cm}$ ，材质为ABS（塑胶）注塑，动力及转向控制为1台180有刷电机和独立舵机，电池标称电压 $\leq 7.4\text{V}$ ，电池容量 $\leq 600\text{mAh}$ ，2.4G遥控技术，产品需组装。

2 MINI-ECO-Q：迷你级电动三角绕标追逐迷你级电动方程式追逐赛项规定

2.1 竞赛时间和场地 竞赛时间为3分钟。竞赛场地（6*10M或3*10M水池）示例见下图。（MINI-ECO-Q：迷你级电动三角绕标追逐赛项场地图示）

2.2 运动员使用遥控设备操控赛场内的模型，按规定时间、航线和要求进行绕标，以圈数、航线和时间来记录成绩。每轮竞赛由2—4名运动员参加（如竞赛在公开水域进行，则每轮竞赛可2—6名运动员参加），竞赛分组由裁判组在赛前公布。

2.3 运动员听从检录裁判点名后，按照各自号位，进入待赛区待命。赛前遥控设备管控，发射机和参赛模型听从裁判员统一管理。每轮竞赛开始前有1分钟准备时间，在此时间段内运动员可对自己的模型进行维修和调整，当运动员准备完毕后，裁判员发出“模型下水”的口令，此时运动员可以将模型放入水中但不能航行，随后裁判员随机发出“准备”和“开始”口令，当裁判员发出“开始”口令后，运动员操作模型按正常航线起航，开始竞赛。

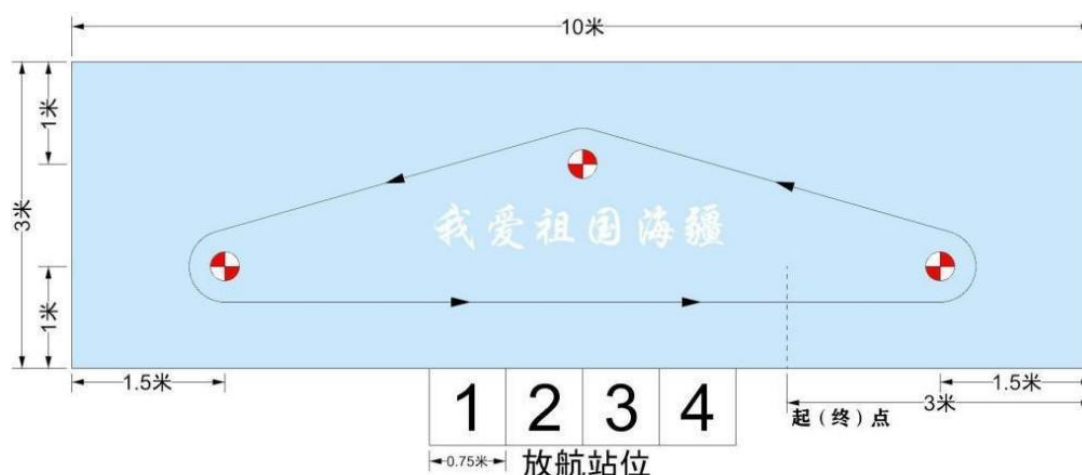
2.4 违反启航规定抢跑者，启航圈无效。违反航行或助手规定者，第一次警告，第二次终止违规运动员竞赛，被判罚终止竞赛前的成绩有效。

2.5 竞赛中运动员须站在各自号位内操作模型。模型在航行中允许碰标，漏标不允许补绕浮标，每漏1标，航行圈数扣减1圈；或如漏标允许补绕浮标，若没有补绕浮标，每漏1标，航行圈数扣减1圈，补绕浮标时不得影响其他模型正常航行。快船可从慢船两侧超越，慢船不得改变航向阻碍快船，超过慢船2倍船长距离后，快船才能改变航向到慢船正前方行驶。距离浮标小于2倍船长且位于主航道上的模型拥有航行优先权，此时，不允许其他模型切入其内侧争抢航道。模型卡标仅允许遥控解脱，不得以人为方式解脱。运动员应注意航行安全，不得故意进行碰撞。

2.6 竞赛过程中，裁判员将发出“航行时间1分钟”“航行时间还剩1分钟”“还剩30秒”“还剩10秒”“时间到”等提示口令；当听到裁判发出“时间到”的口令，表示3分钟竞赛时间到，运动员须继续操控模型完成已经开始的一圈，直到听到裁判发出“X号到”的口令，表示该号位运动员本轮竞赛结束，结束竞赛航行的运动员应操控模型航行MINI-ECO-Q项目三角形竞赛场地内侧停船，等待裁判统一发出模型返航口令后方可操作模型返回自己号位并收回模型；“时间到”口令后的一圈航行，运动员操控模型在15秒内到达终点该圈有效，裁判员记录超时时间，超过15秒未到达终点该圈成绩无效。

2.7 比赛进行两轮，取运动员最好一轮成绩排列名次，如成绩相同看另一轮成绩排定名次，如再相同，最好成绩用时短者列前。

2.8 竞赛助手规定 每轮竞赛每名运动员允许有1名助手站在运动员身后协助其放航、打捞、维修模型等工作，助手必须由运动员担任，当轮竞赛过程中不得更换助手。竞赛过程中助手不得触碰遥控器，违者将取消其协助运动员当轮竞赛资格。模型发生故障时，助手可在不影响其他模型航行的前提下进行打捞或解脱，在打捞或解脱模型的过程中不得使用任何工具，模型受困不能航行时，仅限在受困地点进行解脱。竞赛过程中如模型冲出水池外，则该圈无效，在水池外解脱的模型须回到起点按照正常航线重新启航继续竞赛（在公开水域竞赛时，不允许对模型进行打捞或解脱）。



迷你级电动三角绕标追逐赛

6、新“自由号”遥控游艇水上足球赛（团体）

1. 细则

- (1)、由运动员以遥控方式操纵模型，按规定模拟足球赛的竞赛。
- (2)、每个竞赛组织单位报三名运动员。每人各操纵一艘模型组队参赛。
- (3)、竞赛分组由裁判长在赛前抽签、公布。
- (4)、竞赛使用比赛专用球。参赛模型必须为 2.4G 遥控设备
- (5)、竞赛时间：常规比赛时间为 5 分钟，决赛为 8 分钟。决赛半场时双方交换场地进行竞赛。
- (6)、每场竞赛分 A、B 队。运动员自行准备 2 种颜色的色标，以区分 A、B 队。运动员必须将色标贴在模型舱盖顶部方可参赛。
- (7)、赛前由裁判员掷硬币，由猜中方的运动队选择场地。
- (8)、运动员进入场地，遥控设备检查完毕后，1 分钟准备开始。比赛开始前，运动员进入各自站位，助手将各自模型静置于己方球门底线外的水面。
- (9)、开球：裁判员将足球投入比赛发球区域，鸣哨后运动员方可操纵模型进入比赛区域进行比赛。参赛队 1 方进球或出现死球，所有参赛模型须返回出发区域，重新进行比赛。比赛不停止计时。
- (10)、允许模型之间的对抗和争抢球。模型发生故障时竞赛不间断，由助手将故障模型捞出水面后，本队使用备用船或模型修复后必须从己方待航区重新入水进行比赛。
- (11)、比赛期间运动员不得用手解脱被困模型。
- (12)、参赛队的有效得分通过记分牌显示。进 1 球得 1 分，进球后重新开球。
- (13)、竞赛结束前 30 秒，裁判长发布一次时间提示；裁判长吹长哨时，比赛结束。
- (14)、成绩：最终赛制根据报名情况以赛前裁判组公布为准。

2. 比赛处罚

点名二次不到，视为弃权；比赛弃权按 0：3 判负；比赛严重违规按 0：3 判负。

3. 助手

参赛队允许 1 名助手在场协助运动员参赛，助手必须由学生担任。助手可以打捞、维修竞赛模型，但不得参与模型控制及操作。



自由号水上足球赛场地图



“自由号”水上足球赛场地图

7、中国“海警”模型遥控赛

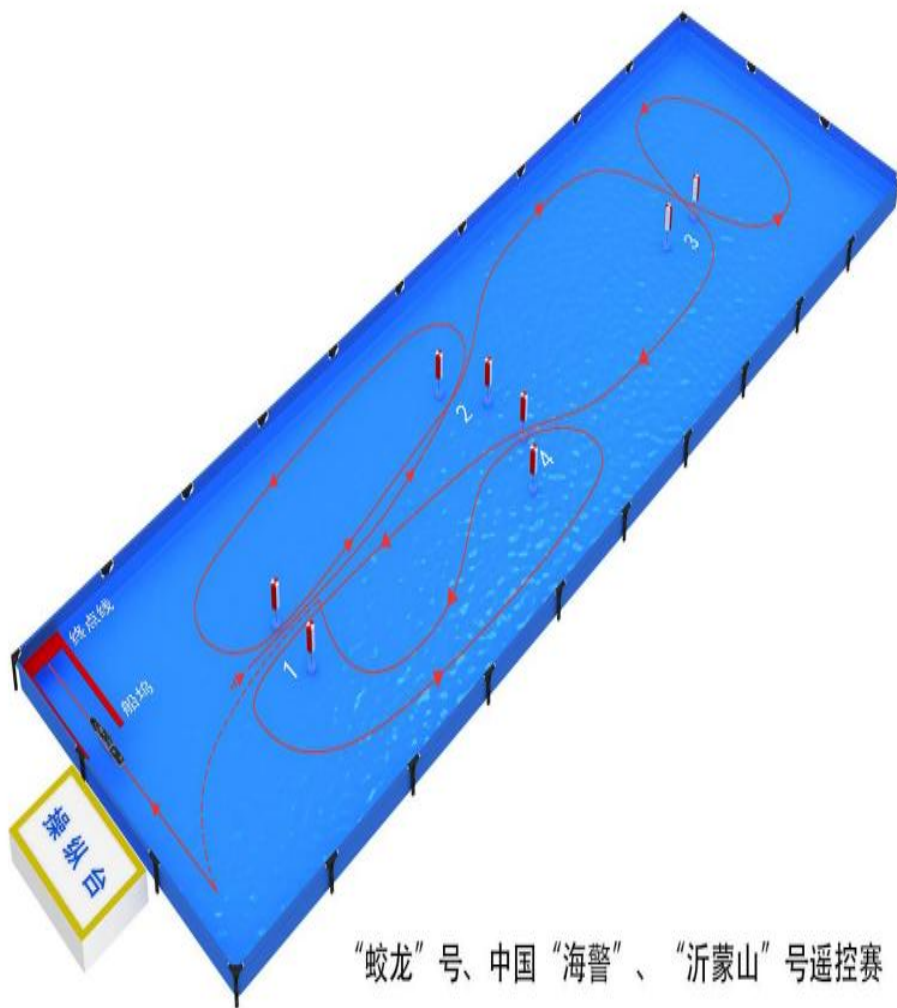
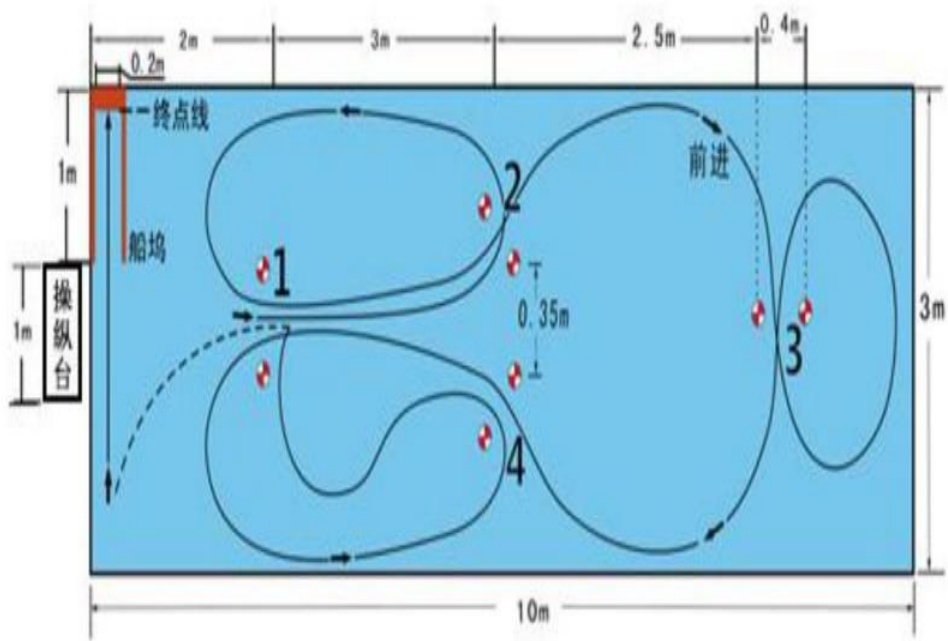
(1) 运动员以遥控方式操纵模型，按场地图所示完成绕标航行、进船坞的竞赛。

(2) 竞赛时间：航行竞赛 2 分钟。

(3) 建造规定：模型动力电池的标称电压 ≤ 6 伏。运动员需在赛前完成模型外观制作、加装遥控设备及动力改造，全部器材限用统一技术标准的产品。竞赛时，模型船体、甲板、上层建筑等主要零部件应标准、齐全、完好。

(4) 航行：运动员须在操纵区内操纵模型。模型通过 1 号门时裁判员开始计时，模型按场地图完成绕标、倒车、进船坞，实线为前进，虚线为后退。当船首触及终点线或航行竞赛时间到时，裁判员停止计时，竞赛结束。（超过两分钟未完成竞赛，按照两分钟内取得的分数作为最终得分）

(5) 成绩：竞赛进行两轮，取两轮成绩相加为最终成绩。得分高者成绩列前，得分相同时间短者成绩列前，再同则加赛反向航行。每轮航行满分为 100 分，模型驶出一号门后，每过门一次得 10 分，进入船坞得 10 分，未完成航行的模型按实际过门得分。模型漏标扣 10 分，碰标扣 5 分，模型进入船坞后碰一侧壁扣 5 分，碰两侧壁扣 10 分。



“蛟龙”号、中国“海警”、“沂蒙山”号遥控赛

(建筑模型比赛规则)

一、建筑模型：小学组、中学组

- 1、“毛泽东同志故居”红色主题场景设计赛
- 2、“中国共产党一大会址”场景制作赛
- 3、“遵义会址”场景个人制作赛
- 4、“缤纷童年”涂装木屋赛
- 5、“中华庭院”古典民居创意赛
- 6、木结构桥梁模型承重赛
- 7、“援梦之城”创意模型设计赛

二、现场制作时间：

第4项150分钟，其他项目均为180分钟

三、成绩评定标准：

现场制作的成绩评定标准为100分

1. 建造：60分

- (1) 模型作品建造的技术水平和工艺质量25分；
- (2) 模型作品的工作量和制作难度15分；
- (3) 模型整体比例的合理性10分；
- (4) 模型整体造型的准确度10分。

2. 创意/仿真：30分

- (1) 模型作品主题鲜明10分；
- (2) 模型作品创意构思独到新颖10分；
- (2-2) 模型作品尊重历史，真实还原10分(红色主题项目)
- (3) 模型材料及表现形式创新合理10分。
- (3-3) 模型材料及表现形式合理贴切10分。(红色主题项目)

3. 整体效果：10分

- (1) 模型作品的整体布局效果5分；
- (2) 模型工整、洁净程度5分。

四、木结构桥梁模型承重赛

运动员须使用在竞赛现场完成的模型参赛。竞赛包括现场制作和承重赛两个阶段，承重模型现场制作结束后，按照赛程安排进行承重赛。

1. 制作时间：180分钟。

2. 承重模型的制作按照总则进行。

3. 现场制作材料限用2.5mm×2.5mm×550mm的松木条12根。

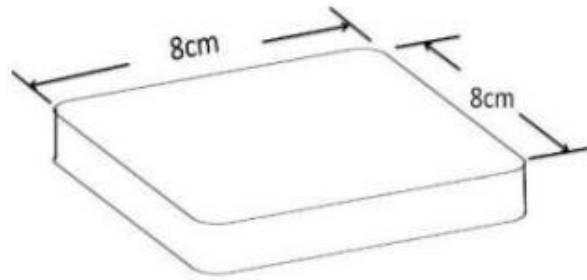
4. 运动员的上场承重顺序由运动员在现场抽签决定。

5. 承重赛使用的器材、设备等由组委会统一提供。

6. 建造规定：

(1) 模型的木条之间不得有任何形式的平行重叠粘接，木条之间的粘接长度不得超过0.8cm，不相交的两根相邻木条之间的平行距离须 $\geq 1\text{cm}$ ；

(2) 模型重量须 $\leq 22\text{g}$ ，有效结构总长 $\geq 50\text{cm}$ ，高度不大于10cm，不小于



图一 承压垫板

5cm，模型设计须能稳定放置在承压板上。

赛前由裁判员对模型进行称重、测量、登记。模型称重、测量不合格者在1分钟内进行修整，修整后仍不合格则取消其承重测试资格。

7. 木结构承重模型用承压垫板尺寸：8cm×8cm。见图一

8. 木桥梁结构承重赛程序

(1) 运动员入场后须在1分钟内将桥梁、承压垫板按要求放置好并举手示意。裁判员发出“开始”口令后，2分钟计时开始，运动员开始利用承重测试器材对桥梁模型施压；

(2) 承重赛时间为2分钟，2分钟内以承重器材显示的最大压力值为该运动员的最终成绩；

(3) 在承重赛过程中，模型与支架之间不得加垫任何辅助物。承重前，模型的最低点不得低于支架的上水平面。

9. 木桥梁结构承重赛成绩评定标准

(1) 根据运动员最终承重重量评定成绩，承重重量以千克为单位，精确到小数点后第二位。

(2) 承重重量高者名次列前。承重重量相同，模型自重轻者，名次列前。

建筑模型个人赛评分表

作品编号：

作品组别：

评分类别	评分内容	分 值	作品扣分
建造 60 分	模型作品建造的技术水平和工艺质量	25	
	模型作品的工作量和制作难度	15	
	模型整体比例的合理性	10	
	模型整体造型的准确度	10	
创意 30 分	模型作品主题鲜明	10	
	模型作品创意构思独到新颖	10	
	模型材料及表现形式创新合理	10	
整体效果 10 分	模型作品的整体布局效果	5	
	模型工整和洁净	5	
最终得分			
裁判补充说明：			
裁判员签字：			

红色主题教育竞赛评分表

作品编号：

作品组别：

评分类别	评分内容	分值	作品扣分
建造 60 分	模型作品建造的技术水平和工艺质量	25	
	模型作品的工作量和制作难度	15	
	模型整体比例的合理性	10	
	模型整体造型的准确度	10	
仿真 30 分	模型作品主题鲜明	10	
	模型作品尊重历史，真实还原	10	
	模型材料及表现形式合理贴切	10	
整体效果 10 分	模型作品的整体布局效果	5	
	模型工整和洁净	5	
现场答辩 5 分	讲解生动准确，能充分阐述作品历史意义（仅限于“古田会议”项目）	5	
最终得分			
裁判补充说明：			
裁判员签字：			